



Crea software híbrido para

iOS y Android

- Diseña **sitios web y apps**
- Mejora servicios de **plataformas digitales**
- Crea experiencias en el usuario **con programación**

• **Estudiando:**

Ing. en Desarrollo de Aplicaciones y Software

Desarrolla tus conocimientos en un ambiente digitalizado:

- Más de 80 aulas tecnológicas, cámaras, pantallas y redes.



Iniciamos en septiembre

📍 **COACALCO**

55 5090 0300

LUCERNA.EDU.MX

Plan de estudios en

Ing. en Desarrollo de Aplicaciones y Software

PRIMER CUATRIMESTRE

Comunicación oral y escrita

Matemáticas

Fundamentos de telecomunicaciones

Arquitectura de sistemas y datos

Tecnologías de la información y la comunicación

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Fundamentos de programación

Probabilidad y estadística

Fundamentos de redes de comunicaciones

Análisis de procesos

Ética profesional

TERCER CUATRIMESTRE

Lenguajes de programación

Matemáticas discretas

Redes de datos y comunicación

Fundamentos de bases de datos

Metodología de la investigación

CUARTO CUATRIMESTRE

Ingeniería de software

Cálculo diferencial e integral

Bases de datos

Redes de área local y global

Sistemas digitales

QUINTO CUATRIMESTRE

Administración de bases de datos

Metodologías de desarrollo de sistemas

Programación web

Sistemas operativos

Procesamiento digital de señales

SEXTO CUATRIMESTRE

Analítica de datos

Diseño de aplicaciones web

Fundamentos de inteligencia artificial

Administración de sistemas operativos y servidores

Arquitectura y protocolos de internet

SÉPTIMO CUATRIMESTRE

Programación de servicios

Programación de front end

Introducción a la ciencia de datos

Inteligencia artificial

Gestión de proyectos

OCTAVO CUATRIMESTRE

Administración de sistemas

Ciencias de datos y aplicaciones

Programación de back end

Programación de dispositivos móviles

Cómputo en la nube

NOVENO CUATRIMESTRE

Seguridad en redes e información

Diseño de interfaces

Modelado y creación 3D

Calidad de los servicios de información

Ecosistemas digitales/
Competencias para la transformación digital

